

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan membahas *review* aplikasi-aplikasi yang sejenis dengan aplikasi HANACARAKU, untuk pembuatan aplikasi ini menggunakan *framework CodeIgniter* dengan bahasa pemrograman HTML5, CSS3 dan *Javascript*.

Teguh Budi Sayoga (2012) membuat aplikasi bernama HANACARAKA yang memiliki fungsi untuk mengkonversikan aksara latin menjadi aksara jawa, begitu pula sebaliknya. Aplikasi ini dibangun untuk sistem operasi Windows dengan menggunakan Flash.

Fasilkom UI (2012) membangun sebuah aplikasi yang berjalan di telepon seluler yang berbasis Android. Aplikasi yang juga memiliki nama HANACARAKA ini menyediakan pembelajaran secara dasar cara membaca dan menulis aksara jawa, disertai dengan permainan untuk membaca dan menulis aksara jawa.

Educa Studio (2013) membuat aplikasi 'Marbel Hanacaraka' yang juga berjalan di sistem operasi Android. Di dalam aplikasi ini terdapat pembelajaran singkat serta permainan mencocokkan aksara jawa. Terdapat pula audio yang membantu pengucapan aksara jawa.

Tabel 1.1 Perbandingan Fitur HANACARAKU Dengan Aplikasi-Aplikasi Yang Sudah Ada

Fitur	HANACARAKA (Windows)	HANACARAKA (Android)	Marbel Hanacaraka	HANACARAKU
Berbasis web	Tidak	Tidak	Tidak	Ya
Menggunakan HTML5	Tidak	Tidak	Tidak	Ya
Menggunakan CSS3	Tidak	Tidak	Tidak	Ya
Menggunakan Database	Tidak	Ya	Ya	Ya
Menggunakan Framework	Tidak	Ya	Ya	Ya

Untuk aplikasi HANACARAKU yang dikembangkan oleh penulis, dijalankan dengan basis Web sehingga dapat diakses oleh berbagai sistem operasi *desktop*. Di dalamnya menyediakan pembelajaran secara dasar cara membaca aksara jawa, disertai dengan permainan untuk membaca, berupa puzzle serta kuis.